

BVE用フリーストラクチャ

鉄道トンネル ストラクチャセット

制作: かんたんのゆめ

Ver 1.0 (16/06/06)





この素材についての概要

- BVE5用のトンネルストラクチャです。
- 現バージョンでは乙型・1号型/新中間型・2号型・複線型及び仮素材として甲型(2号型断面流用)を用意しています。
- Xファイル及びスケッチアップファイルを同梱しており、トンネル関連のファイルは自由に改造・再配布が可能です。
- Railsim・MMD、その他自作ゲームなどでも自由に利用可能です。
- 当素材をそのまま素材として販売することは禁じます。
- それぞれの項目についての詳細は以降にて記述します。

実装トンネルの種類 Ver1.0

	鉄作乙第4375型 ・甲型（仮）	乙型	1号型・ 新中間型	1号型壁直	特1号型	2号型	複線型
							
ファイル名	kou_	otsu_	1go_	(製作予定)	(製作予定)	2go_	huku_
高さ / 幅[m]	4.63 / 4.57	5.62 / 4.83	5.09 / 4.72	5.09 / 4.72	5.34 / 4.74	4.63 / 4.57	6.38 / 8.54
同梱テクスチャ	レンガ	レンガ・コンクリ	コンクリ			コンクリ	コンクリ
使用時期	明治31年～昭和初期	大正5年～昭和初期	大正後期～		昭和30年代～	昭和4年～	大正6年～
概要	【鉄作乙第4375型】 明治31年制定。 【甲型】大正5年制定。 北海道・四国・軽便 線で使用。	大正5年制定。甲型以 外の場所で使用。	【中間型】大正11年制定。甲型のうち800 m以上のトンネルで使用。 【新中間型】大正14年制定。中間型の改良。 【1号型】昭和4年制定。直流電化区間もし くは将来電化予定の区間で使用。		交流電化路線用に1号 型を基本として断面 を広くしたもの。	昭和4年制定。 非電化区間用。	大正6年制定。 複線トンネル用。
補足注意	2号型断面流用					曲線断面未製作	曲線・交流型断面 未製作

※中間型および3号型(簡易線用)の制作予定はありません。
 ※甲型はいずれちゃんとした断面のを作りたい。

BVEでの使用方法

BVE内構文でのトンネルの構成



- 詳細な組み込み方法については同梱のサンプル路線(_sampleフォルダ)をご確認ください。トンネル本体はRepeaterで設置すると楽です。
- 線路用影ストラクチャはBVE公式チュートリアル¹の素材用とCoffee & Sleep氏の素材用の二つを用意しています。(線路断面が違うのでそれぞれ用意しています)
- 線路影は環境によっては綺麗に見えないこともあるので、自作の線路に組み込む際は影ストラクチャではなく、テクスチャ側に影を書き込んだものを用意することを推奨します。


利用のヒント等

- 名前に「esc」が付随したファイルは待避所です。あくまでテクスチャで再現したのみで立体化はしていません。また、小型待避所のみ再現しています。
小型待避所の間隔は1級線で20mおき、2級線で30mおき、3級線以下で40mおきとされています。
- 曲線用のトンネル断面を制作していないため、カーブのあるトンネルでは少々窮屈に感じることがあります。また、車両ストラクチャを走らせた際に建築限界が怪しくなることがあります。
曲線用断面は設置がややこしくなるため今後制作予定はありません。
- あくまで国鉄系の標準断面ですので、路線によっては標準断面からずれたものも多く存在します。特に甲型は建設した私鉄によって規格が微妙に違いますし、電化による改築で更に形が変わっている場所も多いです。あくまでもそれっぽいを選べば充分かと思います。
- なんかいろいろ気に入らない箇所があれば元のskp含めてフリー素材として入ってますので、各自気に入るように弄っちゃってください。バリエーションを増やすのは大歓迎です。テクスチャを変えるだけでも印象が変わります。

バリエーションの公開について

- 同梱のテクスチャはぶっちゃけ微妙なところもありますので、各ユーザーで差し替え用のテクスチャを公開していただくと大変有難いです。
- なんか良い感じのテクスチャが完成しましたら、送付していただければセットに同梱、もしくは追加テクスチャの形で公開することも考えています。もちろん各自で公開されても問題ありません。
- また、トンネルストラクチャの一式は[次のライセンス](#)の通りCC-BYの扱いとなりますので、著作表示さえしていただければ自由に改造して再配布が可能です。

ライセンス・禁止事項について

- 当素材はクリエイティブコモンズCC-BYライセンスでリリースされています。 
- Xファイル及びスケッチアップファイルを同梱しており、トンネル関連のファイル（Tunnelおよび_sourceフォルダ内）はテクスチャも含み自由に改造・再配布が可能です。
- BVE用に最適化していますが、Railsim・MMD、その他自作ゲームなどでも自由に利用可能です。商用利用でも問題ありません。
- 使用の場合は可能な限りクレジット表記をお願いします。但し強制ではなく、理由があって不可能な場合は無くても構いません。
- 当素材をそのまま素材として販売することは禁じます。
- その他もしなんかあったら追加します。

その他

- トンネルの元断面はカタラン氏制作のJw_cadデータ「国鉄トンネル標準断面」を使用しています。
- サンプル路線ストラクチャには[BVE5公式チュートリアル](#)及び、Coffee & Sleep氏制作の「[なるべく座標を打たずに線路を引く](#)」テストマップー式のものを使用しています。

それぞれBVEアドオン作成に使用する際はフリー扱いとはなっていますが、各自の路線作成に使用したい場合は、念のため公開元から元素材ファイルを手してそれを使用してください。

奥付

- 制作：[かんとんのゆめ](#) NT/fiv
Twitter：<https://twitter.com/ntfiv>
Mail：9ntfiv@gmail.com
- 制作参考：
[鉄道構造物を探る 日本の鉄道用橋梁・高架橋・トンネルのバリエーション](#)
[赤城嵐に送られて](#) カタラン氏